

Griesser BiLine App und BiLine Box

Bedienungsanleitung für den Endnutzer

Stand: Oktober 2025 | Version 1

Inhaltsverzeichnis

1	Griesser BiLine App und BiLine Box – Generelle Funktionsweise.....	5
2	Voraussetzungen Griesser BiLine App.....	6
3	Inbetriebnahme der BiLine Box	6
4	Homescreen	7
5	Mein Zuhause	8
5.1	Zuhause anlegen/ Mehrere Zuhause	8
5.2	Zuhause bearbeiten	8
5.3	Zuhause löschen.....	8
6	Räume.....	8
6.1	Räume anlegen	8
6.2	Räume umbenennen oder löschen	8
7	Geräte hinzufügen und steuern	9
7.1	Geräteeinstellungen.....	10
7.1.1	Laufzeiteinstellung	10
8	Gruppen	11
8.1	Gruppe anlegen	11
8.2	Gruppe steuern	11
8.3	Gruppe bearbeiten und löschen	12

9	Szenen	12
9.1	Szenen anlegen	12
9.2	Szenen steuern	13
9.3	Szenen bearbeiten und löschen	14
10	Regeln	14
10.1	Regeln anlegen.....	14
10.1.1	WENN-Block (Auslöser)	14
10.1.2	DANN-Block (Aktion).....	15
10.2	Regeln deaktivieren	17
10.3	Regeln bearbeiten und löschen	17
11	App-Design ändern.....	17
12	Weitere BiLine Boxen einbinden	17
13	Die BiLine Box mit mehreren Mobilgeräten nutzen	17
13.1	Von Benutzer-Rechten zu Administrator-Rechten wechseln.....	18
14	BiLine Box aus der App entfernen	18
15	Updates	18
16	Netzwerkeinstellungen	18
17	Backup & Wiederherstellung.....	19
17.1	Backup erzeugen	19
17.2	Bestehendes Backup einspielen.....	19
17.2.1	Austausch einer BiLine Box	20

17.3	Bestehendes Backup teilen oder löschen	20
18	Geräte in Matter-Plattformen importieren.....	20
18.1	In Apple Home importieren	21
18.2	In Google Home importieren	21
18.3	In SmartThings importieren	21
18.4	In Amazon Alexa importieren	22
18.5	Matter Pairing lösen.....	22
19	BiLine Box – Modus & Reset	23

1 Griesser BiLine App und BiLine Box – Generelle Funktionsweise



BiLine App



BiLine Box

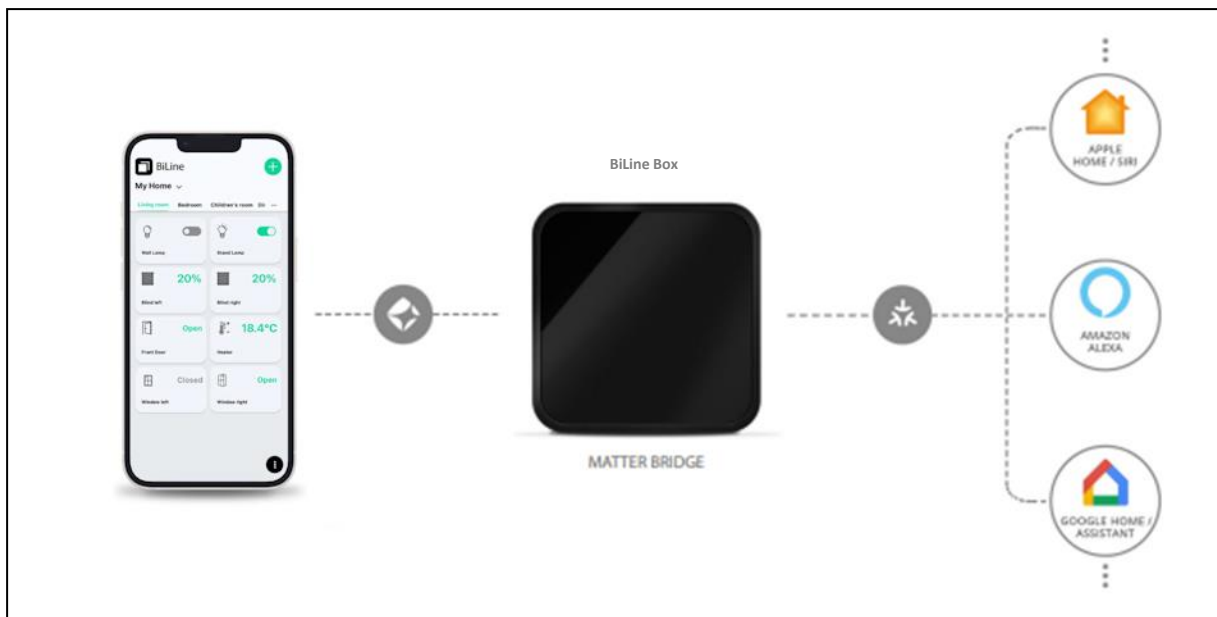
Die Griesser BiLine Box ermöglicht die nahtlose Integration des Griesser BiLine Systems in das Matter Ökosystem. Indem sich dieses firmeneigene System mit Matter-fähigen Geräten und Netzwerken verbindet, wird die Schaffung eines plattformübergreifenden Heimnetzwerks und einer zukunftssicheren Heim-Automatisierungseinrichtung vereinfacht.

Die BiLine App und die BiLine Box bilden ein zusammenhängendes Duo, bei dem die BiLine App als Companion App zur BiLine Box fungiert. Die BiLine App dient dabei zur Inbetriebnahme der BiLine Box sowie zum Anlernen, Steuern und Automatisieren der daran angebotenen Geräte.

Darüber hinaus können die an die BiLine Box angelernten Combio (Empfänger) über die integrierte Bridge-Funktion mit Matter verbunden werden, ohne dass diese Produkte selbst Matter-fähig sein müssen. Dadurch kann man alle diese Geräte auch in die bekannten internationalen Smart Home Anwendungsplattformen von Apple, Google, Amazon, Samsung usw., welche Matter unterstützen, integrieren und sie dort nahtlos mit vielen anderen Marken kombinieren.

Dazu wird die BiLine Box inklusive der angelernten Combio (Empfänger) mithilfe eines in der BiLine App erzeugten Pairing-Codes ganz einfach via Matter in die jeweiligen Ökosysteme eingebunden.

Selbstverständlich können auch mehrere BiLine Boxen in der BiLine App eingebunden und in die Matter-Plattformen importiert werden.



Hinweis:

In den Matter-Ökosystemen werden ausschliesslich diejenigen Gerätefunktionen unterstützt, die den aktuellen Matter Spezifikationen entsprechen und von den jeweiligen Plattform-Betreibern umgesetzt wurden. Das bedeutet, dass möglicherweise dort Funktionen nicht verfügbar sein können, die herstellerseitig und über die BiLine App verfügbar sind.

2 Voraussetzungen Griesser BiLine App

Die BiLine App ist für die Betriebssysteme iOS und Android verfügbar. Für die Installation auf mobilen Geräten gelten folgende Versionen als Mindestanforderungen:

- iOS 11
- Android 7.0 (API Level 24)

3 Inbetriebnahme der BiLine Box

Zur Inbetriebnahme der BiLine Box mit der BiLine App befolgen Sie die nachfolgend beschriebenen Schritte:

1. Verbinden Sie Ihre BiLine Box über das Netzteil mit dem Strom. Die LED leuchtet blau und signalisiert, dass sich die BiLine Box im *Pairing-Modus* befindet.
2. Öffnen Sie die BiLine App, klicken Sie auf *Start* und akzeptieren Sie die Endnutzervereinbarungen.
3. Fügen Sie eine neue BiLine Box hinzu.
4. Scannen Sie den QR-Code auf der Unterseite der BiLine Box.

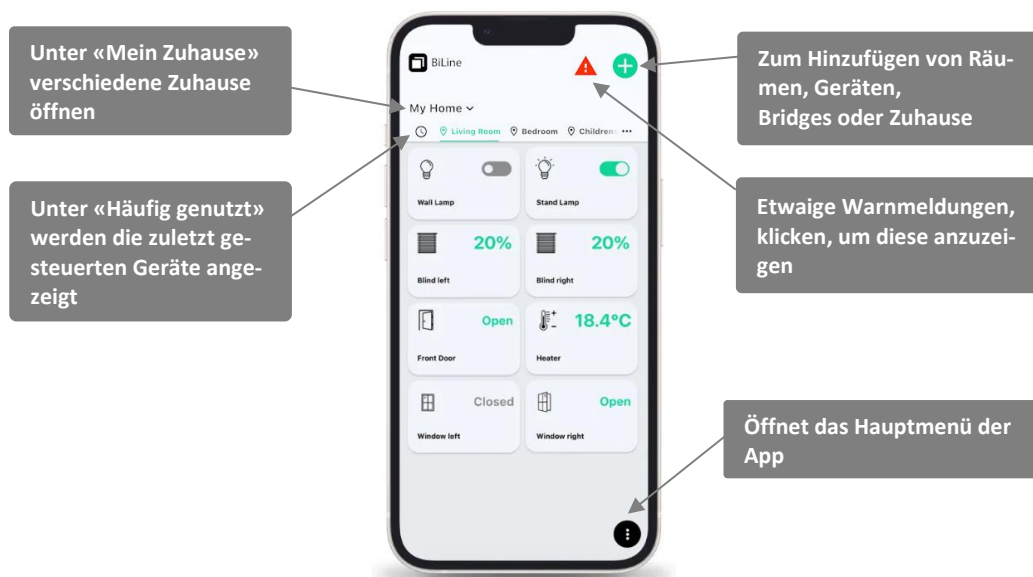


5. Wählen Sie Ihr WLAN-Netzwerk aus der Liste und geben Sie das zugehörige Netzwerkpasswort ein. Vorzugsweise *Passwort merken (Remember password)* anhängen.
Während des Verbindungsvorgangs wechselt die LED der BiLine Box zu orange und nach erfolgreichem Verbinden schliesslich zu grün. Jetzt ist die BiLine Box in Ihr WLAN eingebunden.
6. Gehen Sie nun zum Homescreen der BiLine App.

4 Homescreen

Der Homescreen ist die Startseite der App und Ausgangspunkt für jegliche Steuerung und Konfiguration. Über den Homescreen können Sie alle angelernten Geräte steuern und deren Status einsehen, sowie die Detailsteuerung eines Gerätes öffnen. Dabei wird die Sortierung der Geräte nach Räumen vorgenommen, durch welche Sie in der Raumleiste navigieren können. Unter *Häufig genutzt (Often used)* (Uhr-Icon) finden Sie Ihre zuletzt gesteuerten Geräte. Sie erreichen aber vom Homescreen nicht nur Ihre Geräte, sondern auch ganz zentral alle Menüs und Funktionen der App.

Über das Plus-Symbol oben rechts können Sie *Räume (Rooms)*, *Geräte (Devices)*, *Bridges (Bridges)* oder *Zuhause (Homes)* hinzufügen.



5 Mein Zuhause

Zu Beginn ist standardmässig das Zuhause *Mein Zuhause (My Home)* angelegt, das Sie selbstverständlich umbenennen können. Sie können aber auch mehrere „Zuhause“ verwalten.

5.1 Zuhause anlegen/ Mehrere Zuhause

Haben Sie also z.B. eine BiLine Box für Ihren Erstwohnsitz, so können Sie in der App dieses Zuhause mit Räumen und Geräten bedienen und verwalten. Über das Anlegen eines zweiten Zuhauses können Sie so aber auch in derselben App Ihr Ferienhaus hinterlegen und verwalten. Durch diese Verwaltung in getrennte *Zuhause (Homes)* bleiben Ihre Geräte stets übersichtlich gegliedert.

Über das Plus-Symbol in der oberen rechten Ecke kann ein neues Zuhause angelegt werden. Im Anschluss kann, ebenfalls über das Plus-Symbol, die zugehörige BiLine Box hinzugefügt werden.



Hinweis:

Wird ein Zuhause hinzugefügt, dem keine BiLine Box zugeordnet wird, so wird dieses Zuhause automatisch beim nächsten Neustart der App wieder entfernt.

5.2 Zuhause bearbeiten

Um das Zuhause zu bearbeiten, öffnen Sie das Hauptmenü, wählen *Zuhause (Homes)* und klicken *mein Zuhause (My home)* an. Jetzt können Sie den Namen bearbeiten.

5.3 Zuhause löschen

Um das Zuhause zu löschen, müssen Sie die zugehörige BiLine Box aus der App entfernen. Öffnen Sie dazu das Hauptmenü, wählen Sie *Zuhause (Home)* und klicken Sie Ihre BiLine Box an. Dort können Sie die BiLine Box über den Befehl *Bridge entfernen (Remove bridge)* löschen.

6 Räume

In jedem Zuhause werden die Geräte in Räumen organisiert. D.h. Geräte müssen IMMER einem Raum zugeordnet werden. Deshalb muss VOR der Geräteeinbindung mindestens ein Raum angelegt werden.

6.1 Räume anlegen

Als Standard ist zu Beginn kein Raum, sondern nur die Kategorie *Häufig genutzt (Often used)* (Uhr-Icon) vorhanden.

Legen Sie deshalb zuerst über das Plus-Symbol in der rechten oberen Ecke mindestens einen Raum an.

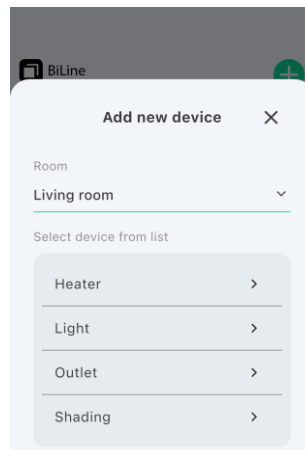
Ihre Räume sehen Sie dann im Homescreen in der Raumliste.

6.2 Räume umbenennen oder löschen

Um einen Raum zu löschen, öffnen Sie das Hauptmenü. Wählen Sie *Zuhause (Home)* → *Räume (Rooms)* und klicken den Raum an. Nun können Sie den Raum umbenennen und speichern oder löschen.

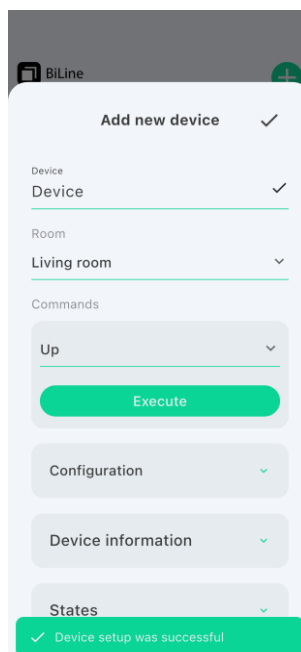
7 Geräte hinzufügen und steuern

Nachdem Sie einen Raum angelegt haben, können Sie nun über das Plus-Symbol oben rechts Geräte hinzufügen. Wählen Sie *Neues Gerät (Add new device)*, anschliessend können Sie den Raum und das einzulernende Produkt wählen.



Versetzen Sie danach das Gerät in den Anlernmodus. Klicken Sie danach auf *Weiter (Next)*, um das Gerät an die BiLine Box anzulernen und in die BiLine App zu integrieren.

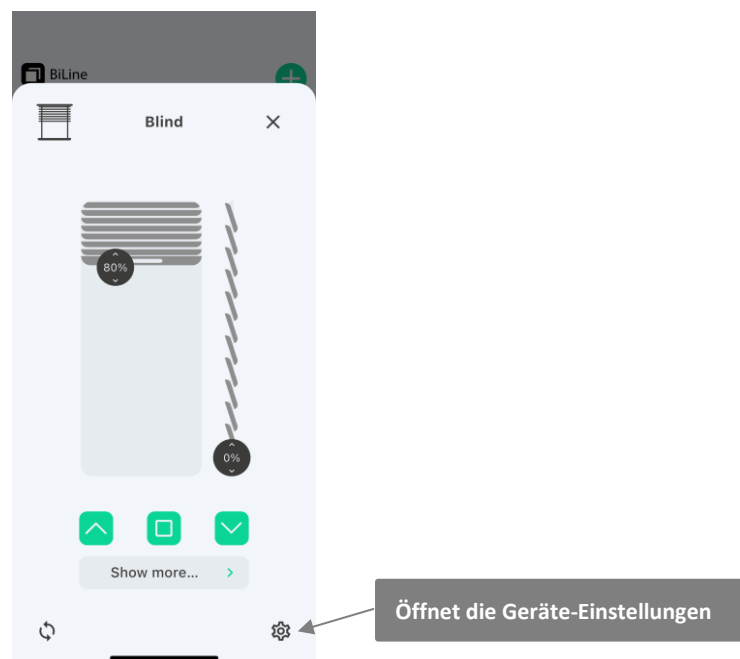
War der Anlernvorgang erfolgreich, öffnet sich das Einstellungs Menü des Gerätes. Sie können hier unter anderem den Standard-Gerätenamen ändern oder verfügbare Status- und Geräteinformationen einsehen. Um das Anlernen des Gerätes abzuschliessen, klicken Sie auf den Haken hinter dem Gerätenamen und schliessen die Geräteeinstellungen.



Nun erscheint das angelernte Gerät als Kachel auf dem Homescreen der App im jeweiligen Raum. Hier können Sie bereits den aktuellen Status sehen und direkt einfache Schaltbefehle ausführen.



Wenn Sie die Kachel des Gerätes anklicken, öffnet sich die Detailansicht des Gerätes. Hier können Sie nun alle integrierten Befehle verwenden und es werden alle integrierten Zustände angezeigt.



7.1 Geräteeinstellungen

Mit einem „Swipe up“ (Wisch nach oben) oder einem Klicken auf das Zahnrad-Symbol öffnen Sie die Geräteeinstellungen. Hier kann der Gerätenamen oder die Raumzuordnung geändert werden. Verfügbare Kommandos, Status und Geräteinformationen sind hier ebenso zugänglich, wie eventuell einstellbare Konfigurationsparameter (wie z.B. Laufzeit).

7.1.1 Laufzeiteinstellung

Bei Beschattungsprodukten ist es erforderlich, die Laufzeiten zu konfigurieren. Hierbei die gemessene Zeit eingeben und speichern (D.h.: bei Laufzeit hoch → Die Zeit, die von ganz unten nach ganz oben gebraucht wird,

bei Laufzeit runter → Die Zeit, die von ganz oben nach ganz unten gebraucht wird). Ohne diese Einstellung kann die Position nicht berechnet werden, sodass sowohl die Zustandsanzeige als auch die Slide-Funktion u.U. nicht richtig funktioniert. Nachdem die Laufzeiten eingestellt wurden, ist es zudem notwendig, Beschattungsprodukte einmal komplett einfahren zu lassen (für die komplette eingestellte Zeit), um z.B. eine Lamellenstore zu kalibrieren (als Referenzfahrt). Wenn die Option Referenzfahrt auf „An“ gestellt wird, dann wird dies immer durchgeführt. Dies ist nur sinnvoll, wenn häufig auch mit konventionellen Funkfernbedienungen gesteuert wird, um so die Position abzugleichen, da das BiLine Funkprotokoll grundsätzlich keine Rückmeldungen der tatsächlichen Storen Position liefert.

8 Gruppen

Möchten Sie mehrere Geräte des *gleichen Gerätetyps (same type)* zusammen steuern, können Sie dafür eine Gruppe anlegen.

8.1 Gruppe anlegen

Öffnen Sie das Hauptmenü und wählen Sie unten rechts über die drei Punkte *Gruppen (Groups)*. Über das Plus-Symbol können Sie beginnen, eine neue Gruppe anzulegen.

Wählen Sie nun den Gerätetyp Ihrer Gruppe und geben einen Namen für die Gruppe ein.

Im Anschluss können Sie aus Ihren Geräten, die dem gewählten Gerätetyp für die Gruppe entsprechen, diejenigen auswählen, die Teil der Gruppe sein sollen. Die Zuordnung kann selbstverständlich später geändert werden.

In dem Dropdown *Raum* können Sie festlegen, ob die Gruppe in einem bestimmten Raum angezeigt werden soll. Wählen Sie keinen Raum aus, wird die Gruppe in allen Räumen angezeigt, in denen sich Geräte aus der Gruppe befinden. Wählen Sie *Gruppe nicht in Räumen anzeigen (Hide group in rooms)*, werden die Gruppen nur hier im Bereich *Gruppen (Groups)* des Hauptmenüs angezeigt.

Klicke abschliessend auf *Gruppe erstellen (Create group)*, um die Gruppe final anzulegen.



Hinweis:

Eine Gruppe ohne Gerät kann nicht gespeichert werden.

8.2 Gruppe steuern

Sie finden die Gruppe unter dem Raum, in dem Sie sie hinzugefügt haben als ganz normale Gerätekachel (sofern Sie nicht die Option *Gruppe nicht in Räumen anzeigen (Hide group in rooms)* gewählt haben). Über die gängigen Bedienelemente steuern Sie nun alle Geräte der Gruppe zugleich. Der Zustand von Gruppen wird nur angezeigt, wenn dieser aktuell gesetzt wird (d.h. während/nach der Bedienung). Ansonsten besitzen Gruppen jedoch grundsätzlich keinerlei „Gruppenzustand“.

8.3 Gruppe bearbeiten und löschen

Um eine Gruppe zu bearbeiten, öffnen Sie das Hauptmenü, gehen zu *Zuhause (Home)* → *Gruppen (Groups)* und wählen die entsprechende Gruppe aus und bearbeiten Sie die jeweiligen Parameter. Vergessen Sie nicht, Ihre Änderungen zu speichern. Über *Löschen (Delete)* kann die Gruppe entfernt werden.

9 Szenen

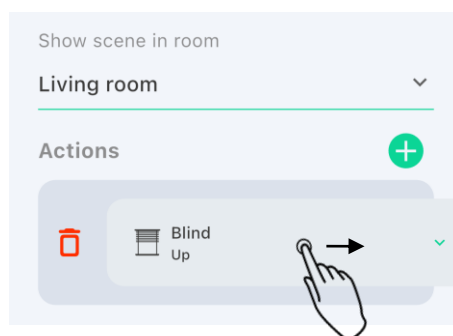
Szenen (Scenes) sind Aneinanderreihungen von verschiedenen Befehlen für Geräte oder Gruppen, die als komplette Sequenz durch einen Tastendruck ausgelöst werden. Die einzelnen Befehle innerhalb der Szene werden in der Reihenfolge der Anordnung in der App nacheinander ausgeführt. So könnten z.B. in einer Szene „Morgenroutine“ die Lamellenstoren im Wohnzimmer geöffnet oder hochgefahren und die Rollläden im Schlafzimmer für eine Beschattung auf $\frac{3}{4}$ Höhe gefahren werden.

9.1 Szenen anlegen

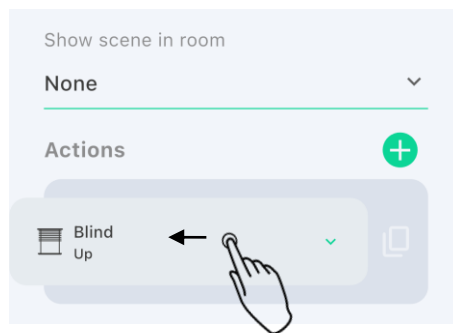
Über das Hauptmenü und die drei Punkte gelangen Sie zum Bereich *Szenen (Scenes)*. Hier können Sie über das Plus-Symbol eine neue Szene anlegen. Vergeben Sie zunächst der Szene einen Namen und klicken dann auf das Plus-Symbol, um der Szene eine Aktion hinzuzufügen.

Wählen Sie dann den ersten Schritt bzw. Aktion Ihrer Szene z.B. die Gruppe *Lamellenstoren (External venetian blinds)*. Klappen Sie das Gerät oder die Gerätegruppe aus, um einen Schaltbefehl zu wählen, z.B. *Hoch (High)*. Um weitere Geräte, Gruppenaktionen oder auch eine Verzögerung (also eine Pause in Millisekunden) hinzuzufügen, wählen Sie das Plus-Symbol.

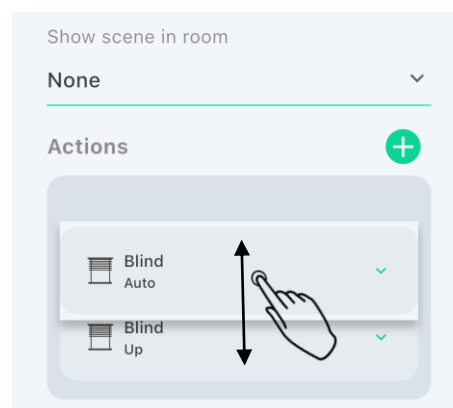
Eine bereits hinzugefügte Aktion können Sie *löschen (delete)*, indem Sie die Aktion per Wischgeste nach rechts ziehen.



Eine bereits hinzugefügte Aktion können Sie *duplizieren (duplicate)*, indem Sie die Aktion per Wischgeste nach links ziehen.



Die Abfolge der Aktionen ändern Sie, indem Sie die jeweilige Aktion gedrückt halten und dann an eine andere Stelle ziehen.



Unter *Raum (Room)* können Sie festlegen, ob Ihre Szene in einem bestimmten Raum gelistet werden soll. Wählen Sie keinen Raum aus, wird die Szene in allen Räumen angezeigt, in denen sich Geräte aus der Szene befinden. Wählen Sie *Szene nicht in Räumen anzeigen (Hide scene in rooms)*, werden die Szenen nur hier im Bereich *Szenen (Scenes)* des Hauptmenüs angezeigt.

Um die Szene zu speichern, klicken Sie auf *Speichern (Save)*.



Hinweis:

Eine Szene ohne Aktion kann nicht gespeichert werden.

9.2 Szenen steuern

Sie finden die Szene unter dem Raum, in dem Sie sie hinzugefügt haben als ganz normale Gerätekachel (sofern Sie nicht die Option *Szene nicht in Räumen anzeigen (Hide scene in rooms)* gewählt haben). Über den Start-Button können Sie die Szene ausführen.

9.3 Szenen bearbeiten und löschen

Um eine Szene zu bearbeiten, öffnen Sie das Hauptmenü, gehen zu *Szenen (Scenes)* und wählen die entsprechende Szene aus und bearbeiten Sie die jeweiligen Parameter. Vergessen Sie nicht, Ihre Änderungen zu speichern. Über den Befehl *Löschen (Delete)* kann die Szene entfernt werden.

10 Regeln

Als *Regeln (Rules)* werden WENN-DANN-Automatisierungen bezeichnet. Sie bestehen immer mindestens aus einem auslösenden Ereignis (WENN), das eintreten muss, damit die Automatisierung gestartet wird und einer Abfolge von Aktionen (DANN), die ausgeführt wird, wenn das auslösende Ereignis eintritt.

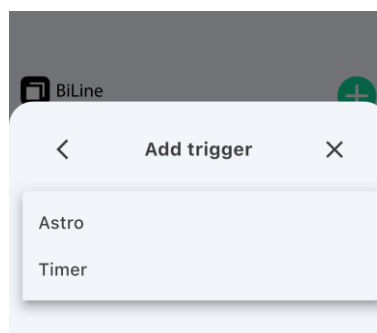
10.1 Regeln anlegen

Über das Hauptmenü und die drei Punkte gelangen Sie zum Bereich *Regeln (Rules)*. Hier können Sie über das Plus-Symbol Ihre Regeln anlegen. Vergeben Sie zunächst den Namen der Regel.

10.1.1 WENN-Block (Auslöser)

Im WENN-Block können Sie die Auslöser einer Automatisierung bestimmen. Das bedeutet, sobald das Ereignis im WENN-Block eintritt, wird die Regel ausgeführt und die einzelnen Aktions-Schritte durchlaufen.

Als Auslöse-Arten stehen *Zeit-Auslöser (Time triggers)* (Zeitschaltung) und *Astro-Events (Astro events)* (z.B. Sonnenauf- oder Sonnenuntergang).



Wählen Sie eine Auslöse-Art und passen Sie dort die jeweiligen Parameter je nach Bedarf an, um festzulegen was oder wann die Aktionen auslösen soll.



Hinweis:

Es können auch mehrere WENN-Bedingungen in einer Regel verwendet werden. Hier wird die Regel dann ausgelöst, wenn entweder die eine **ODER** die andere WENN-Bedingung eintritt.

Einen Auslöser können Sie *löschen (delete)*, indem Sie diesen per Wischgeste nach rechts ziehen. Sie können einen Auslöser *duplizieren (duplicate)*, indem Sie diesen per Wischgeste nach links ziehen.

Astro

Hier kann als Auslöser Morgen- & Abenddämmerung sowie Sonnen Auf- & Untergang gewählt werden. Zusätzlich lässt sich zu der jeweiligen Auswahl ein Zeitversatz (z.B. 10 min nach Sonnenaufgang) einstellen und eine zeitliche Begrenzung festlegen (z.B. frühestens um 9 Uhr).

The screenshot shows the 'Add trigger' screen for the 'Astro' category. It features a 'Sunrise' trigger type with an 'Offset (10 min.)' slider set to 0, ranging from -120 to 120. Below the slider, the days of the week are shown as circles: M, T, W, T, F, S, S. The days Mon, Tue, Wed, Thu, and Fri are selected. An 'Earliest' time of 09:00 is set. A green 'Add trigger' button is at the bottom.

Zeitsteuerung

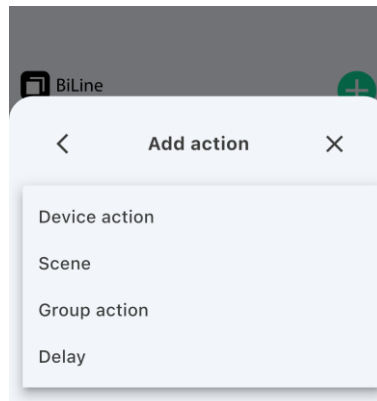
Hier kann als Auslöser eine bestimmte Uhrzeit an festgelegten Wochentagen eingestellt werden.

The screenshot shows the 'Add trigger' screen for the 'Timer' category. It features a timer set to 20:45. The days of the week are shown as circles: M, T, W, T, F, S, S. The days Tue, Thu, and Sat are selected. A green 'Add trigger' button is at the bottom.

10.1.2 DANN-Block (Aktion)

Im DANN-Block können verschiedene Aktionen festgelegt werden, die ausgeführt werden, sobald ein WENN-Auslöser eintritt.

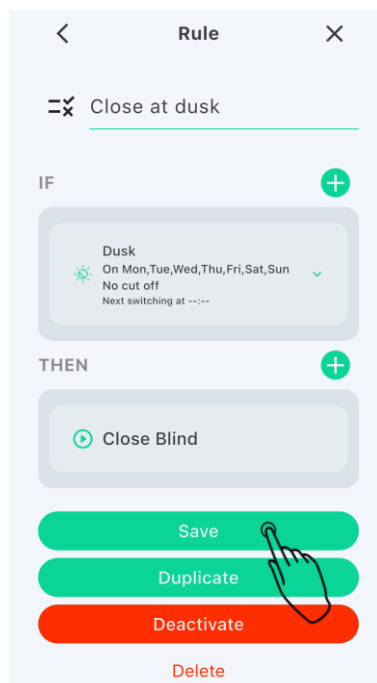
Als Aktions-Arten stehen *Geräte (Device action)* - und *Gruppenaktionen (Group action)*, *Szenen (Scenes)* sowie *Verzögerungen (Delays)* (Pausen in Millisekunden) zur Auswahl.



Es können beliebig viele Aktionen der Regel hinzugefügt werden, die beim Auslösen immer alle nacheinander ausgeführt werden (in der Reihenfolge von oben nach unten). Die Reihenfolge kann geändert werden, indem die jeweiligen Aktionen an eine andere Position gezogen werden.

Eine Aktion können Sie *löschen (delete)*, indem Sie sie per Wischgeste nach rechts ziehen. Sie können eine Aktion *duplizieren (duplicate)*, indem Sie sie per Wischgeste nach links ziehen.

Nachdem Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, speichern Sie die Regel über die *Speichern (Save)*-Taste.



10.2 Regeln deaktivieren

Wenn eine Regel gespeichert wird, ist sie grundsätzlich aktiv. Falls Sie die Regel für eine bestimmte Zeit deaktivieren möchten, um sie später wieder aktivieren zu können, können Sie das in der jeweiligen Regel über die *Deaktivieren (Deactivate)*-Taste vornehmen.

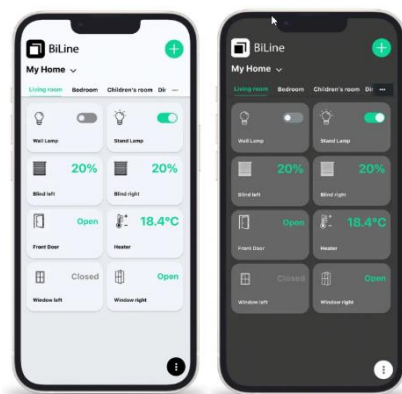
Ist die Regel deaktiviert, wechselt die Funktion der Taste zu *Aktivieren (Activate)*. Über diese *Aktivieren (Activate)*-Taste können Sie die Regel wieder aktivieren.

10.3 Regeln bearbeiten und löschen

Um eine Regel zu bearbeiten, öffnen Sie das Hauptmenü, gehen Sie zu *Regeln (Rules)* und wählen die entsprechende Regel aus und bearbeiten dann die jeweiligen Parameter. Vergessen Sie nicht, Ihre Änderungen zu speichern. Über den Befehl *Löschen (Delete)* kann die Regel entfernt werden.

11 App-Design ändern

Im Hauptmenü können Sie unter *System (System)* zwischen einem hellen und einem dunklen App-Design wählen.



12 Weitere BiLine Boxen einbinden

In der BiLine App können Sie grundsätzlich mehrere BiLine Boxen für ein Zuhause verwalten.

Wählen Sie dazu zunächst das Zuhause, klicken dann das Plus in der oberen rechten Ecke und *Bridge hinzufügen (Add bridge)*, um eine weitere BiLine Box hinzuzufügen. Scannen Sie nun den QR-Code auf der Rückseite der BiLine Box und binden Sie sie anschliessend in Ihr WLAN ein.

13 Die BiLine Box mit mehreren Mobilgeräten nutzen

Die BiLine Box mit mehreren Mobilgeräten zu verwenden ist einfach. Sobald die BiLine Box initial in das Heimnetzwerk integriert wurde, ist diese und das zugehörige Zuhause für andere Mobilgeräte, die sich im selben Netzwerk befinden in der BiLine App integrierbar.

Dabei ist es grundsätzlich so, dass die BiLine App auf dem Mobilgerät, mit dem die initiale Einrichtung der BiLine Box vorgenommen wurde, *Administrator-Rechte (administrator rights)* besitzt. Das bedeutet, dass dort

alle Funktionen (d.h. auch Löschen, Änderungen bei Einstellungen & Geräten usw.) verfügbar sind. Jedes weitere Mobil-Gerät erhält für die BiLine Box zunächst lediglich *Benutzer-Rechte (user rights)*, die nur die Steuerung ermöglichen. Um ein weiteres Mobil-Gerät mit Benutzer-Rechten einzurichten, ist es notwendig, auf dem weiteren Mobilgerät die BiLine App zu starten, dort das bereits erstellte Zuhause auswählen (wird automatisch gefunden, wenn man sich im selben Netzwerk befindet). Scannen Sie dann den QR-Code, der in der BiLine App mit Admin-Rechten erzeugt wird. Gehen Sie dort dazu in das Hauptmenü in den Bereich *Zuhause (Home)* → *Einstellungen (Settings)* und klicken Sie auf *Zugriff erlauben (Grant Access)*. Jetzt öffnet sich ein Fenster mit einem QR-Code unter dem Titel *Token zur Gerätesteuerung (Token for home access)*. Sollten Sie noch keinen QR-Code sehen, können Sie mit *Neues Token erzeugen (Generate new token)* einen neuen QR-Code erzeugen. Diesen QR-Code scannen Sie mit dem anderen Mobilgerät unter *Neue Bridge hinzufügen (Add new bridge)*. Die zu steuernde Geräte werden schliesslich automatisch gefunden und angezeigt. Für jedes weitere Mobilgerät gehen Sie in gleicher Weise vor.

13.1 Von Benutzer-Rechten zu Administrator-Rechten wechseln

Um auf einem Mobilgerät von Benutzer-Rechten zu Administrator-Rechten zu wechseln, öffnen Sie dort die BiLine App und gehen in das Hauptmenü in den Bereich *Zuhause (Home)* → *Einstellungen (Settings)* → *Ihre BiLine Box* und klicken auf *Als Admin verbinden (Connect as admin)*. Nachdem Sie den QR-Code auf der BiLine Box gescannt haben, hat auch dieses Mobilgerät die vollen Administrator-Berechtigungen.



Hinweis:

Es können mehrere Mobilgeräte Administrator-Rechte haben. Bitte beachten Sie, dass in diesem Fall alle Administratoren alle Änderungen am System vornehmen können (auch kritische).

14 BiLine Box aus der App entfernen

Um die BiLine Box aus der App zu entfernen, öffnen Sie das Hauptmenü, wählen Sie *Zuhause (Home)* → *Einstellungen (Settings)* → *Ihre BiLine Box* aus. Über *Bridge entfernen* können Sie die BiLine Box aus der App löschen.

15 Updates

Unter *Hauptmenü (Main menu)* → *Zuhause (Home)* → *Einstellungen (Settings)* → *Ihre BiLine Box (Your BiLine Box)* → *Info (Info)* → *Auf Updates prüfen (Check for updates)* können Sie für Ihre BiLine Box nachschauen, ob es Updates für Ihre BiLine Box gibt und diese installieren. Normalerweise bekommen Sie aber auch einen Hinweis in der App, wenn ein neues Firmwareupdate für Ihre BiLine Box bereitsteht.

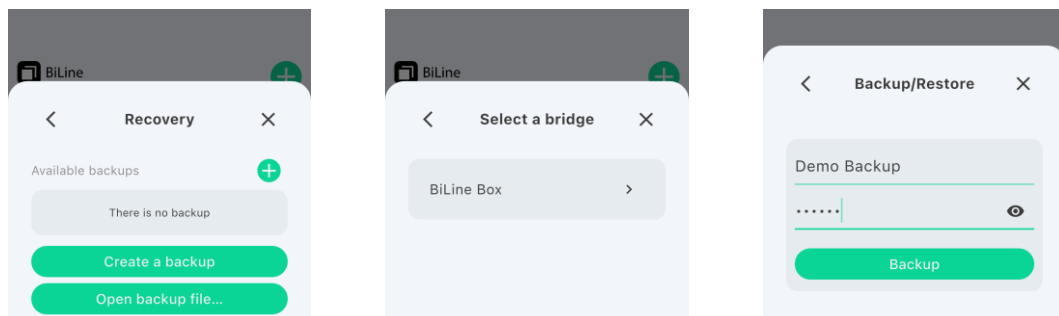
16 Netzwerkeinstellungen

Unter *Hauptmenü* → *Zuhause (Home)* → *Einstellungen (Settings)* → *Ihre BiLine Box (Your BiLine Box)* → *Netzwerkeinstellungen (Network Settings)* können Sie die Netzwerkeinstellungen Ihrer BiLine Box einsehen.

17 Backup & Wiederherstellung

17.1 Backup erzeugen

Unter *Hauptmenü (Main menu)* → *Support (Support)* → *Wiederherstellung (Recovery)* können Sie über den Plus-Button ein neues Backup anstossen. Selektieren Sie anschliessend die BiLine Box, für die das Backup generiert werden soll, wählen einen Namen und ein Passwort und erstellen das Backup über den *Backup (Backup)*. Button.

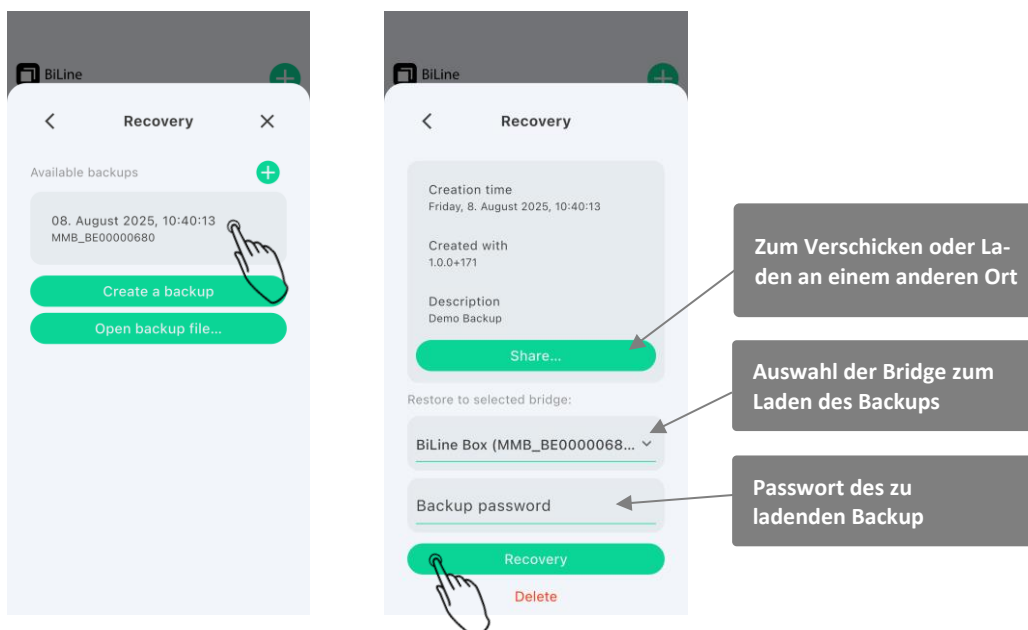


Hinweis:

Bitte notieren Sie das Passwort, mit dem das Backup geschützt ist, denn es kann nicht zurückgesetzt oder anderweitig wiederhergestellt werden. Ohne das Passwort zu kennen, kann ein Backup nicht eingespielt werden.

17.2 Bestehendes Backup einspielen

Unter *Hauptmenü (Main menu)* → *Support (Support)* → *Wiederherstellung (Recovery)* werden verfügbare Backups angezeigt. Zum Laden des Backups tippen Sie auf das gewünschte Backup, selektieren die BiLine Box, auf die das Backup geladen werden soll, geben das Passwort des Backups ein und tippen abschliessend auf *Wiederherstellung (Recovery)*.



Um ein extern gespeichertes Backup zu installieren, nutzen den Button *Backup-Datei öffnen....(Open backup file...)*

17.2.1 Austausch einer BiLine Box

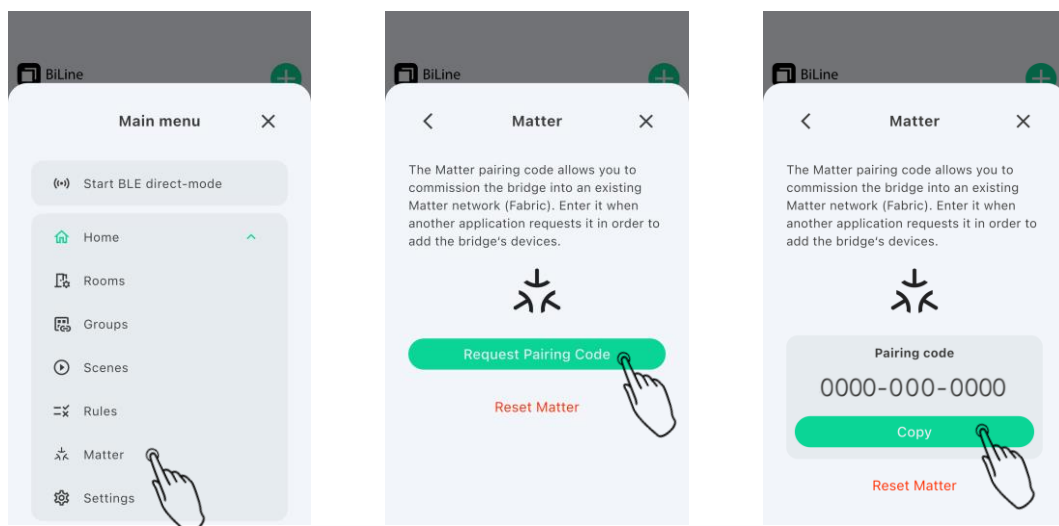
Soll eine BiLine Box (bspw. im Falle eines Defekts) funktional eins zu eins gegen eine andere ausgetauscht werden, so können Sie das folgendermassen durchführen. Voraussetzung ist ein vorhandenes geteiltes Backup der alten BiLine Box (siehe nächster Abschnitt). Zunächst löschen Sie die alte BiLine Box aus der App unter *Hauptmenü (Main menu) → Zuhause (Home) → Ihre BiLine Box (Your BiLine Box)*. Nun können Sie die neue BiLine Box einbinden. Nachdem die neue BiLine Box integriert wurde, können Sie das letzte Backup der alten BiLine Box auf der neuen BiLine Box einspielen (siehe vorangegangener Abschnitt). Der Austausch ist damit schon abgeschlossen.

17.3 Bestehendes Backup teilen oder löschen

Unter *Hauptmenü (Main menu) → Support (Support) → Wiederherstellung (Recovery)* können Sie ein bestehendes Backup durch Antippen auswählen. Um das Backup zusätzlich an einem anderen Ort zu speichern, können Sie die Taste *Teilen (Share)* nutzen. Zum Löschen des Backups nutzen Sie den *Löschen (Delete)*-Befehl.

18 Geräte in Matter-Plattformen importieren

Dank der **BiLine Box** können Sie Ihre daran angelernten Geräte über den Matter-Standard in die bekannten Smart Home Systeme von Apple, Google, Amazon, Samsung usw. inkl. deren Sprachsteuerungen importieren. Öffnen Sie dazu in der **BiLine App** das Hauptmenü am unteren rechten Bildschirmrand.



Öffnen Sie *Hauptmenü (Main menu) → Zuhause (Home) → Matter (Matter)* und klicken Sie auf den Button *Pairing-Code abfragen (Request Pairing Code)* und kopieren Sie diesen über den Button *Kopieren (Copy)*. Der kopierte Pairing-Code kann danach in der gewünschten Smart Home App (z. B. Apple Home) verwendet werden.



Hinweis:

Falls Sie mehrere BiLine Boxen verwenden, ist es notwendig, jede BiLine Box einzeln via Pairing-Code in die jeweiligen Matter Plattformen zu importieren.

18.1 In Apple Home importieren

Voraussetzung: Ein Matter-fähiger Apple Matter Hub.

Fügen Sie in der Google Home App die BiLine Box als neues Gerät hinzu *Plus-Symbol (+) → Gerät Hinzufügen (Add device) → Weitere Optionen (More options) → Griesser BiLine Box (Griesser BiLine Box)* und geben den zuvor kopierten Pairing-Code ein.

Anschliessend bittet die Home App Sie, dass Sie die über die BiLine Box importierten Geräte Räumen zuweisen. Sie können hier auch die Gerätenamen nochmal ändern, falls Sie das möchten.

Nun können Sie die Geräte mit der Apple Home App oder Siri steuern.

Wenn Sie später neue Geräte an die BiLine Box anlernen, werden diese automatisch auch in die Apple Home App übernommen. Das Ausführen einer Synchronisierung ist nicht notwendig. Die Home App und BiLine Box synchronisieren sich automatisch.

18.2 In Google Home importieren

Voraussetzung: Ein Matter-fähiger Google Hub

Fügen Sie in der Google Home App die BiLine Box als neues Gerät hinzu *Geräte (Devices) → Hinzufügen (Add) → Matter-kompatibles Gerät (Matter compatible device) → Ohne QR-Code einrichten (Add without QR code)* und geben Sie den zuvor kopierten Pairing-Code ein.

Anschliessend werden die Geräte importiert. Sie können hier auch die Raumzuweisung und Gerätenamen nochmal ändern, falls Sie das möchten.

Nun können Sie Ihre Geräte mit der Google Home App oder dem Google Assistant steuern.

Wenn Sie später neue Geräte an die BiLine Box anlernen, werden diese automatisch auch in die Google Home App übernommen. Das Ausführen einer Synchronisierung ist nicht notwendig. Die Home App und die BiLine Box synchronisieren sich automatisch.

18.3 In SmartThings importieren

Voraussetzung: Ein Matter-fähiger SmartThings Hub (z. B. Aeotec Smart HUB)

Fügen Sie in der SmartThings App die BiLine Box als neues Gerät hinzu *Plus-Symbol (+) → Gerät Hinzufügen (Add devices) → Partnergeräte (Partner devices) → Hinzufügen (Add) → Matter (Matter) → Ohne QR-Code hinzufügen (Add without QR code)* und geben Sie den zuvor kopierten Pairing-Code ein.

Anschliessend werden die Geräte importiert. Sie können hier auch die Raumzuweisung und Gerätenamen nochmal ändern, falls Sie das möchten.

Nun können Sie Ihre Geräte mit der SmartThings App steuern.

Wenn Sie später neue Geräte an die BiLine Box anlernen, werden diese automatisch auch in die SmartThings App übernommen. Das Ausführen einer Synchronisierung ist nicht notwendig. Die SmartThings App und die BiLine Box synchronisieren sich automatisch.

18.4 In Amazon Alexa importieren

Voraussetzung: Ein Matter-fähiges Amazon Echo Gerät

Fügen Sie in der Alexa App die BiLine Box als neues Gerät hinzu *Plus-Symbol (+) → Gerät (Device) → Sonstiges (Other) → Gerät mit Matter-Logo (Device with Matter logo) → stattdessen Zahlencode eingeben (enter numeric code instead)* und geben Sie den zuvor kopierten Pairing-Code ein.

Anschliessend werden die Geräte importiert. Sie können hier auch die Raumzuweisung und Gerätenamen nochmal ändern, falls Sie das möchten.

Nun können Sie Ihre Geräte mit der Alexa App oder per Alexa Sprachsteuerung bedienen.

Wenn Sie später neue Geräte an die BiLine Box anlernen, werden diese automatisch auch in die Alexa App übernommen. Das Ausführen einer Synchronisierung ist nicht notwendig. Die Alexa App und die BiLine Box synchronisieren sich automatisch.

18.5 Matter Pairing lösen

Unter Hauptmenü (Main menu) → Zuhause (Home) → Matter (Matter) können Sie über *Matter zurücksetzen (Reset Matter)* das Matter Pairing wieder lösen. Ihre Geräte bleiben aber selbstverständlich an der BiLine Box weiter angelernet und sind in der BiLine App weiter steuerbar, lediglich über Matter (z.B. Apple Home) sind diese Geräte dann nicht mehr erreichbar.

19 BiLine Box – Modus & Reset

Der Modus der BiLine Box wird durch die Farben der LED im Deckel der BiLine Box angezeigt:

LED-Farbe	Bedeutung
blau	im Bluetooth LE Modus (zur Inbetriebnahme)
orange	verbinden mit Netzwerk...
grün	mit Netzwerk verbunden

Um die BiLine Box neu zu starten, müssen Sie sie einfach nur kurz vom Strom trennen.



Zum Zurücksetzen müssen Sie den Reset-Button auf der Rückseite der BiLine Box mit einem spitzen Gegenstand lange gedrückt halten und in einem der folgenden Reset-Modi loslassen:

LED-Farbe	Bedeutung
grün	WiFi/ WLAN Credentials werden zurückgesetzt
rot	Zurücksetzen in den Werkszustand

Wichtig: Nur wenn Sie den Button loslassen, wenn die LED in der gewünschten Farbe leuchtet, wird der oben für die jeweilige LED-Farbe beschriebene Reset-Modus ausgeführt.